

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Soenarjo, H.2014. "*Perancangan Model 3D Holographic Reflection dan penerapannya pada visualisasi karya Motion Graphic*". Jurnal Universitas Pelita Harapan, Vol.02.No.02.
- [2] Arifin, Z.2015 "*Membangun Game Petualangan Sejarah Peninggalan Sunan Kudus Berbasis Android*". Jurnal Prosiding SNATIF Ke-2, ISBN: 978-602-1180-21-1.
- [3] Kusnadi, C. R.2014.*Pembangunan Media Interaktif Koleksi Benda Historika Di Museum Sri Baduga Bandung Berbasis Augmented Reality*.Jurnal LPKIA, Vol.1 No.1, Oktober 2014
- [4] Zamhuri, Rosidi dan Farih L.2012."Sunan Muria dan Sunan Kudus".Cetakan I.Universitas Muria Kudus.Kudus
- [5] Binanto, I.2010.*Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya-Ed.1*.Yogyakarta:ANDI. ISBN: 978-979-29-1328-6
- [6] Arsyad, A.2010.*Media Pembelajaran*. PT Raja Grafindo Persada, Jakarta. Jurnal LPKIA, Vol.1 No.1, Oktober 2014
- [7] Sutopo, A. H.2003.*Multimedia Interaktif Dengan Flash - Edisi Pertama*.Yogyakarta: graham Ilmu. ISBN: 979-3289-61-9
- [8] Sugianto, M.2011. *Seri Belajar Cepat 3ds Max 2011 Edisi 1*. Yogyakarta:ANDI; Semarang:SmithDev Community. ISBN: 978-979-29-2510-4
- [9] Paramitha, A. I.2014.Animasi 3D Kisah Ayu Intan Permani.Jurnal Skripsi,Februari 2014
- [10] Rudyansyah, Andi dkk.2004.Pembuatan Hologram Transmisi.Jurnal Berkala Fisika, Vol. 7, No. 1, Januari 2004, hal 6-10.ISSN:1410-9662
- [11] Ladjamudin, bin A.2005.Analisis dan Desain Sistem Informasi – Edisi Pertama. Yogyakarta; Penerbit Graha Ilmu. ISBN:979-756-038-8.
- [12] Binanto, I.2007.*Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Andi.Yogyakarta.
- [13] Windarto, Y. dan Jostonchoniv.2013.Pembuatan Film Animasi 3D Cerita Rakyat "The Legend Of Toba Lake".Jurnal Teknik dan Ilmu Komputer, Vol. 02 No. 05, Apr-Jun 2013.
- [14] Wirasasmita, Rasyid H. dan Yupi K. P.2015.Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Interaktif Menggunakan Aplikasi Camtasia Studio dan Macromedia Flash.Jurnal Education, Vol. 10 No. 2, Desember 2015, Hal. 262-279.